

# D1 Linux I2S 开发指南

版本号: 1.0 发布日期: 2021.04.14

ALLWINER

版本历史

版本号	日期	制/修订人	内容描述
1.0	2021.04.14	AWA1692	1. 添加 1.0 版 I2S/PCM 音频模块使 用说明文档



ALLWINER

#### 目 录

1	前言	1
	1.1 文档简介	1
	1.2 目标读者	1
	1.3 适用范围	1
	1.4 相关术语	1
2	模块介绍	2
	2.1 模块功能规格介绍	2
	2.2 模块源码结构介绍	2
	2.3 模块配置介绍	3
	2.3.1 Device Tree 配置介绍	3
	2.3.2 board.dts 板级配置介绍	4
3	模块使能说明	9
-	3.1 board.dts 模块使能	9
	3.2 kernel menuconfig 使能	9
		4 -
4		15
	4.1	15
	4.2 模状盲频投件及通路能直说明 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10
		10
	4.2.2	16
	4.3.1 loopback 回环测试功能使用说明	16
		18
		10
5	外挂 Codec 使用说明	20
	5.1 AW SUNXI 平台 I2S/PCM 外挂总览	20
	5.2 外挂 Codec 步骤	20
	5.2.1 硬件相关准备	20
	5.2.2 软件相关准备	21
	5.2.3 上板验证	21
6	FAQ	23

### 6 FAQ

插	冬
---	---

3-1	Device Driver
3-2	Sound
3-3	Advanced
3-4	ALSA
3-5	Allwinner
3-6	nodule
3-7	HDMI AUDIO
3-8	codecs
3-9	AC108
4-1	oopback





# 1 前言

## 1.1 文档简介

本文档编写目的是为了让音频系统相关的开发者能够了解清楚 AW SUNXI 平台下 I2S/PCM 接口的具体使用方法,能够更快地基于 AW SUNXI 平台完成对 I2S/PCM 接口的使用及二次开发等。



## 1.4 相关术语

- I2S/PCM: I2S(Inter—IC Sound) 总线, 又称集成电路内置音频总线, 是飞利浦公司为数字 音频设备之间的音频数据传输而制定的一种总线标准;
- 内部回环 loopback 测试: AW SUNXI 平台 IC 内部的一种 TX 与 RX 内联的一种播录回环测 试方法;
- Daudio: 数字音频接口,可配置成 i2s/pcm 格式标准音频接口;
- AC108: 一款音频编解码芯片,集成具有 108 dB 动态范围的四通道 ADC (A-weighted) @0dB boost gain 和 1 个 I2S 接口带 2 路数据输出;
- TinyALSA: tiny + ALSA 即微型 ALSA 库,用于实现用户空间与内核空间的交互,能够实现播放/录音等基本功能,常用于 AW SUNXI 平台驱动层音频模块功能验证;

Allwimer

# 模块介绍

对 AW SUNXI 平台的 I2S/PCM 接口模块的基础介绍

## 2.1 模块功能规格介绍

AW SUNXI 平台 I2S/PCM 接口模块功能及规格:

- 支持 playback 播放功能;
- 支持 record 录音功能;
- 支持内部回环 loopback 测试;
- 支持同源输出功能;
- 支持主(master)/从(slave)模式;
- NER • 支持标准 I2S 模式(standard I2S)/左对齐模式(left-Justified)/右对齐模式(Right-Justified) /PCM 模式/TDM 模式;
- 播放支持多种采样率格式 8KHz~384KHz;
- 录音支持多种采样率格式 8KHz~384KHz;
- 最高可支持至 16 通道;
- 支持 8bit/16bit/20bit/24bit/32bit 数据精度;
- 模块时钟最高可支持至 24.576MHz;
- 可用于 HDMI audio 播放 PCM 音频

## 2.2 模块源码结构介绍

模块驱动的源代码位于内核的/sound/soc/sunxi/目录下:

<pre>/tina/lichee/linux-5.4/sound/s</pre>	oc/
├── sunxi	// AW Sunxi平台
	// Sunxi平台Daudio接口代码
│	// Sunxi平台Daudio驱动头文件
│	// Sunxi平台platform部分dma代码
└── sunxi-pcm.h	// Sunxi平台platform部分头文件
│ └── sunxi-simple-card.c //	Sunxi平台machine部分代码
└── codecs	// 解码器存放路径
└── ac108.c	// AC108解码器codec驱动,用于外挂

## 2.3 模块配置介绍

### 2.3.1 Device Tree 配置介绍

对应内核设备树中存在了每款芯片的所有平台的 DMIC 模块配置,而 AW SUNXI 平台的设备树 配置文件的路径为:

/tina/lichee/linux-5.4/arch/arm64/boot/dts/sunxi/CHIP.dtsi (64bit平台) /tina/lichee/linux-5.4/arch/arm/boot/dts/CHIP.dtsi (32bit平台) /tina/lichee/linux-5.4/arch/riscv/boot/dts/sunxi/CHIP.dtsi (riscv平台)

其中 CHIP 为研发代号,如 D1 的研发代号为 sun20iw1p1 等.

举例 D1 的设备树模块配置如下所示: (以 I2S2 为例)

(/tina/lichee/linux-5.4/arch/riscv/boot/dts/sunxi/sun20iw1p1.dtsi)

daudio2:daudio@2034000 {	
#sound-dai-cells = <0>;	
<pre>compatible = "allwinner.s</pre>	;unxi-daudio":
$reg = <0 \times 0 0 \times 02034000 0 \times 0$	) 0xa0>:
clocks = <&ccu CLK PLL AU	IDI00>,
<&ccu CLK BUS I2	252>,
<&ccu CLK PLL AU	IDIO0 4X>,
<&ccu CLK I2S2 A	ISRC>;
resets = <&ccu RST_BUS_I2	252>;
dmas = <&dma 5	>, <&dma 5>;
dma-names = "tx", "	'rx";
interrupts-extended = <&p	lic0 44 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH>;
sign_extend =	= <0x00>;
tx_data_mode =	= <0x00>;
rx_data_mode =	= <0x00>;
msb_lsb_first =	= <0×00>;
daudio_rxsync_en =	= <0x00>;
pcm_lrck_period =	= <0x80>;
slot_width_select =	= <0x20>;
frametype =	= <0x00>;
tdm_config =	= <0x01>;
tdm_num =	= <0x02>;
mclk_div =	= <0x01>;
clk_parent =	= <0x01>;
capture_cma =	= <128>;
playback_cma =	= <128>;
tx_num =	- <4>;
tx_chmap1 =	= <0x/6543210>;
tx_chmap0 =	<pre>&lt; dxrEDCBA98&gt;;</pre>
rx_num =	- <4>;
rx_cnmap3 =	<pre>&lt; <uxu3u2u1uu>; &lt;0x07060504x;</uxu3u2u1uu></pre>
rx_cnmap2 =	<pre>&lt; <uxu uduju4="">; &lt;0x00000000 -</uxu></pre>
rx_cnmap1 =	<pre>&lt; <uxubuau9u8>; &lt;0x0E0E0D0Cx -</uxubuau9u8></pre>
rx_cnmap⊌ =	<pre>&lt; <uxufueuuuu>; &lt; <uxufueuuuu>;</uxufueuuuu></uxufueuuuu></pre>
asrc_lunction_en =	- <uxuu>;</uxuu>
<pre>device_type = daudio2"; ctatus = "disabled";</pre>	
status = "disabled";	

```
};
sounddaudio2: sounddaudio2@20340a0 {
        reg = <0x0 0x020340a0 0x0 0x4>;
        compatible = "sunxi,simple-audio-card";
        simple-audio-card,name = "snddaudio2";
        simple-audio-card,format = "i2s";
        status = "disabled";
        simple-audio-card,cpu {
                sound-dai = <&daudio2>;
        };
};
hdmiaudio: hdmiaudio@20340a4 {
        #sound-dai-cells = <0>;
        reg = <0x0 0x020340a4 0x0 0x4>;
        compatible = "allwinner,sunxi-hdmiaudio";
        status = "disabled";
};
```

其中,各项配置参数及其说明如下所示:



### 2.3.2 board.dts 板级配置介绍

board.dts 用于保存每一个板级平台的设备信息(如 demo 板,perf1 板,ver 板等等),里面 的同名配置信息会覆盖上面的 DTS 设备树默认配置信息。

board.dts 板级配置文件路径为:

/tina/device/config/chips/IC/configs/BOARD/board.dts

举例 D1 的 board.dts 板级配置文件模块配置如下所示:

(/longon/device/config/chips/d1/configs/nezha/board.dts)

```
daudio2_pins_a: daudio2@0 {
    /* I2S_PIN: MCLK, BCLK, LRCK */
    pins = "PB7", "PB5", "PB6";
    function = "i2s2";
    drive-strength = <20>;
    bias-disable;
};
```

```
ALLWIMER
```

```
daudio2_pins_b: daudio2@1 {
        /* I2S PIN: DOUT0 */
        pins = "PB4";
        function = "i2s2 dout";
        drive-strength = <20>;
        bias-disable;
};
daudio2 pins c: daudio2@2 {
        /* I2S PIN: DIN0 */
        pins = "PB3";
        function = "i2s2 din";
        drive-strength = <20>;
        bias-disable;
};
daudio2_pins_d: daudio2_sleep@0 {
        pins = "PB7", "PB5", "PB6", "PB4", "PB3";
        function = "io_disabled";
        drive-strength = <20>;
        bias-disable;
                                             RINNER
};
/* 外挂 AC108 所使用的 TWI 接口 */
&twi0 {
        clock-frequency = <400000>;
        pinctrl-0 = <&twi0_pins_a>;
        pinctrl-1 = <&twi0_pins_b>;
                                  "sleep";
        pinctrl-names = "default",
        twi_drv_used = <1>;
        dmas = <&dma 43>, <&dma 43>;
        dma-names = "tx", "rx";
        status = "disabled";
        ac108: ac108@3B {
                #sound-dai-cells = <0>;
                compatible = "Allwinner,MicArray_0";
                device_type = "MicArray_0";
                reg = <0x3B>;
                regulator_used = <0x0>;
                power_voltage = <3300000>;
                regulator_name = "vcc-3v3";
                power_gpio_used = <0x0>;
                reset_gpio_used = <0x0>;
                twi bus = <0x1>;
                pga gain = <0x1F>;
                slot width = <0x20>;
                lrck_period = <0x80>;
                ref_pga_used = <0x1>;
                ref_pga_gain = <0x10>;
                ref_channel = <0x3>;
                debug_mode = <0x0>;
                status = "disabled";
        };
};
*
  pcm_lrck_period
                       16/32/64/128/256
                       (set 0x20 for HDMI audio out)
  slot_width_select
                       16bits/20bits/24bits/32bits
```

```
ALLWINNER
```

```
文档密级:秘密
```

```
(set 0x20 for HDMI audio out)
                     0 --> short frame = 1 clock width;
*
 frametype
                     1 --> long frame = 2 clock width;
                     0 --> pcm
 tdm_config
                     1 --> i2s
                     (set 0x01 for HDMI audio out)
* mclk_div
                     0 --> not output
                     1/2/4/6/8/12/16/24/32/48/64/96/128/176/192
                     (set mclk as external codec clk source, freq is pll_audio/mclk_div)
 pinctrl used
                    0 --> I2S/PCM use for internal (e.g. HDMI)
                    1 --> I2S/PCM use for external audio
                    0 --> external audio type
 daudio_type:
                     1 --> HDMI audio type
               */
&daudio2 {
       mclk_div
                     = <0 \times 00>;
                    = <0×00>;
       frametype
                    = <0x01>;
       tdm_config
       sign_extend
                     = <0x00>;
       tx_data_mode = <0x00>;
       rx_data_mode
                     = <0x00>;
       msb_lsb_first = <0x00>;
       pcm lrck period = <0x20>;
       slot_width_select = <0x20>;
       asrc_function_en = <0x00>;
       pinctrl-names = "default", "sleep";
       pinctrl-0 = <&daudio2_pins_a &daudio2_pins_b &daudio2_pins_c>;
       pinctrl-1
                     = <&daudio2_pins_d>;
                     = <0x0>;
       pinctrl_used
       daudio_type
                      = <0x1>;
       status = "okay";
};
/* if HDMI audio is used, daudio2 should be enable. */
&hdmiaudio {
       status = "disable";
};
/*----
                                               * simple-audio-card,name
                             name of sound card, e.g.
                             "snddaudio0" --> use for external audio
                             "sndhdmi" --> use for HDMI audio
* sound-dai
                             "snd-soc-dummy" --> use for I2S
*
                             "hdmiaudio" --> use for HDMI audio
                             "ac108" --> use for external audio of ac108
* simple-audio-card,format "i2s" --> 标准模式
              "right j" --> 右对齐模式
              "left j" --> 左对齐模式
              "dsp_a" --> pcm 短帧模式
              "dsp_b" --> pcm 长帧模式
* _ _ _ _ _ _
                               */
&sounddaudio2 {
       status = "okay";
       simple-audio-card,name = "sndhdmi";
       daudio2_master: simple-audio-card,codec {
              /* sound-dai = <&ac108>; */
       }:
};
```

其中,各项配置参数及其说明如下所示:

节点配置	解释说明
pins	模块需要使用到的引脚组定义
function	模块引脚组复用功能
drive-strength	模块引脚驱动力,默认配置为 20 即可
bias-disable	失能上下拉

表 2-3: 模块 board.dts	板级配置文件配置说明
---------------------	------------

节点配置	配置可选值	解释说明
mclk_div	0~192	MCLK 分频系数选择,一般来说
		MCLK = PLL_AUDIO /
		MCLK_DIV,而 PLL_AUDIO 一般
		为 22.5792MHz/24-576MHz,其
		中配置为 0 时则表示 MCLK 不做输
		出;
frametype	0/1	长短帧选择,即仅用于 PCM 模式中
		一个 LRCK=1(配置为 0 时)/2
		(配置为 1 时)个 BCLK 的宽度,其
		中配置 0 为短帧, 配置 1 则为长帧;
tdm_config	0/1	传输模式选择,其中配置 0 为 PCM
		模式,配置 1 为 I2S 模式;
sign_extend	0/1	数据扩展位补充选择,配置为 0 则表
		示填充数据是 0,配置为 1 则表示填
		充数据是数据最后一位,一般默认为
		0即可;
tx_data_mode	0/1/2/3	pcm 传输模式中 TX 端选择数据的格
		式,其中,0: 16bit linear PCM; 1:
		8bit linear PCM; 2: 8bit u-law; 3:
		8bit a-law,一般默认配置为 0 即
		可;
rx_data_mode	0/1/2/3	pcm 传输模式中 RX 端选择数据的格
		式,其中,0: 16bit linear PCM; 1:
		8bit linear PCM; 2: 8bit u-law; 3:
		8bit a-law,一般默认配置为 0 即
		可;
msb_lsb_first	0/1	数据传输有效位选择,其中,0:msb
		first(数据低位开始); 1: lsb first
		(数据高位开始),一般默认配置为
		0即可;



文档密级:秘密

节点配置	配置可选值	解释说明
pcm_lrck_period	16/32/64/128/256	表示一个 LRCK 中有多少个 BCLK, pcm_lrck_period 的计算与配置与传 输规格有一定的换算关系即
		sample_channels * Max
slot_width_select	16/20/24/32	sample_bits; 数据位宽选择,必须大于或等于采样 精度,一般等与最高支持采样精度即 slot_width_select = Max sample_bits,其中配置分别对应 16bit/20bit/24bit/32bit;
sunxi,snddaudio- codec	根据绑定节点而定	外挂 Codec 的 codec name,用于 与 I2S 完成绑定
sunxi,snddaudio- codec-dai	根据绑定节点而定	外挂 Codec 的 codec_dai name, 用于与 I2S 完成绑定 <sup>②</sup>
simple-audio-	"i2s"、"right j"、	主控端 I2S 接口主从模式选择,其
card,format	"left_j"、"dsp_a"、 "dsp_b"	中,"i2s":标准模式、"right_j": 右对齐模式、"left_j":左对齐模式、
		"dsp_a":pcm 短帧模式、 "dsp_b":pcm 长帧模式
simple-audio- card,frame-master	根据绑定节点而定	表示所绑定的节点为 lrck 时钟为主机
simple-audio- card,bitclock- master	根据绑定节点而定	表示所绑定的节点为 bclk 时钟为主机
simple-audio- card,frame- inversion	í l	若定义,则 lrck 时钟反转
simple-audio- card,bitclock- inversion		若定义,则 bclk 时钟反转
status	"okay"/"disabled"	模块使能/关闭开关,其中,"okay"使 能,"disabled"关闭;



详细介绍模块使能的步骤

## 3.1 board.dts 模块使能

在相应的板级配置文件(board.dts)下,选择将 daudio 节点及 snddaudio 节点下的 "status" 修改为"okay"并保存退出即可,具体修改示例如下所示:

MER

```
daudio2:daudio@2034000 {
    status = "okay";
};
snddaudio2:sound@20340a0 {
    status = "okay";
};
```

## 3.2 kernel menuconfig 使能

除了上述模块使能操作外,还需注意的是,需要保证内核配置的模块使能也已选中使能,具体操 作步骤如下所示:

1、在 /tina/ 目录下执行 "make kernel\_menuconfig" 命令进入内核配置界面。(需先选择对应 平台)

2、选择 Device Drivers 选项进入下一级配置,如下图所示:





ALLWINER

图 3-2: Sound

4、选择 ALSA 框架,即 Advanced Linux Sound Architecture 选项,如下图所示:





图 3-4: ALSA

6、选择 Allwinner SoC Audio support 选项,如下图所示:



图 3-6: module

8、若选择 HDMI audio 播放功能,可选择直接编译进内核,也可编译成模块。如下图所示:





ALLWINER

图 3-7: HDMI AUDIO

9、若选择外挂 Codec 模块,可选择直接编译进内核,也可编译成模块。如下图所示: (以 AC108 为例)

.config - Linux/riscv 5.4.61 Kernel_Configuration	
[] d card support > Advanced Linux Sound Architecture > ALSA for SoC audio supp	ort
ALSA for Soc audio support	1
Arrow keys navigate the menu. <enter> selects submenus&gt; (or empty</enter>	
submenus). Highlighted letters are hotkeys. Pressing <y> includes, <n></n></y>	
excludes, <m> modularizes features. Press <esc><esc> to exit, <? > for Help,</esc></esc></m>	
<pre> for Search. Legend: [*] built/in [ ] excluded <m> module &lt; &gt; module</m></pre>	
^(-)	
STMicroelectronics STM32 SOC audio support	
Allwinner SoC Audio support>	
< > Allwinner SUNXI HiFi DSP Audio Framework	
Audio support for the Xilinx I2S	
< > Audio support for the the Xilinx audio formatter	
Audio support for the the Xilinx SPDIF	
<pre>&lt; &gt; XTFPGA I2S master</pre>	
ZTE ZY TDM Driver Support	
CODEC drivers>	
A soc simple sound card support	
<pre>&lt; &gt; ASoC Audio Graph sound card support</pre>	
L Contraction of the second	
	-
<pre><select> &lt; Exit &gt; &lt; Help &gt; &lt; Save &gt; &lt; Load &gt;</select></pre>	

#### 图 3-8: codecs



图 3-9: AC108

综上,即可完成该模块的使能配置,重新编译烧录固件即可生成相应的模块声卡及设备(所使用 的引脚与其它模块无冲突)。



详细介绍模块接口的使用方法

## 4.1 模块声卡/设备查看说明

外挂 codec(AC108 为例)、注册为 HDMI 声卡方法,均在 board.dts 板级配置介绍中说明, 以下为虚拟 I2S 声卡具体介绍

当相应的模块使能都打开并编译、烧录固件成功起来后,I2S 模块在没有实际外挂注册绑定 Codec 时,正常会生成相应的虚拟声卡 snddaudio 及设备,而具体 I2S2 虚拟声卡查看及确认 操作示例如下所示:

/ # cat /proc/asound/cards								
0 [snddaudio2 ]: snddaudio2 - snddaudio2 7/ I2S2接口注册的虚拟声卡 snddaudio2								
/ #								
/ # ls -l /proc/asound/snddaudio2/								
total 0								
-rr	1 root	root	0 Jan	1 00:48 id	// I2S2模块虚拟声卡ID名称			
dr-xr-xr-x	3 root	root	0 Jan	1 00:48 pcm0c	// I2S2模块虚拟声卡录音设备			
dr-xr-xr-x	3 root	root	0 Jan	1 00:48 pcm0p	// I2S2模块虚拟声卡播放设备			

查看模块音频流的相关设置参数操作示例如下:

```
#查看播放参数(需在播放过程中查看)
/ # tinyplay tmp/test.wav &
/ # cat /proc/asound/snddaudio2/pcm0p/sub0/hw params
access: RW INTERLEAVED
format: S16_LE
                         // 采样精度: 16bit
subformat: STD
channels: 2
                     // 通道数: 2 channels
rate: 44100 (44100/1)
                         // 采样率: 44.1KHz
period size: 1024
buffer size: 4096
/ # killall tinyplay
#查看录音参数(需在录音过程中查看)
/ # tinycap tmp/test.wav -c 2 &
/ # cat proc/asound/snddaudio2/pcm0c/sub0/hw_params
access: RW INTERLEAVED
                        // 采样精度: 16bit
format: S16 LE
subformat: STD
                      // 通道数: 2 channels
channels: 2
rate: 44100 (44100/1)
                             // 采样率: 44.1KHz
period_size: 1024
buffer_size: 4096
```

## 4.2 模块音频控件及通路配置说明

本章说明将会基于 TinyALSA 工具的使用上进行说明

查看 daudio 模块声卡音频控件列表及音频路由:

<u> </u>	, ,	1.4								<b>`</b>
/ # cat	/proc/as	ound/ca	ras		2					
0 [snddaud102 ]: snddaudio2 - snddaudio2										
snddaudio2										
/ # tinymix -D 0										
Mixer name: 'snddaudio2'										
ct1	1 CUILIU		n-m-0				value			
0	суре Емнм	1	name sunxi daud	io audio k	uh mode		Disable			
1	BUUI	1	sunxi daud	io loonbar			Off	Q		
<u> </u>										
4.2.1	音频控	空件说	明			N	E			
模块音频排	空件使用	说明如	下所示:		N					
控件序号	控件名	称			配置可证	先值	控件	-说明		
0	sunxi	daudio	o audio hu	b mode	0(关闭	FD)/1(使能)	) 模块	同源输出功能	能开关	
1	sunxi	daudio	o loopback	c debug	0 (Off	) /1 (On)	模块	loopback	回环测试	【使能开关

### 4.2.2 模块音频通路配置说明

由于 I2S 模块声卡在未实际外挂绑定 Codec 前,注册的都是虚拟声卡,通路上也是输入输出直通型,故目前不需要配置相关音频通路,只有实际外挂了 Codec 后再根据外挂 Codec 的音频通路 配置外挂 Codec 的输入输出通路即可。

## 4.3 模块功能验证说明

### 4.3.1 loopback 回环测试功能使用说明

loopback 回环实际是 IC 内部 TXFIFO 与 RXFIFO 之间的直通测试通路,不需要任何外部引脚的干涉,loopback 使能开关后,往 I2S TX 播放写数据,就能直接从 I2S RX 录音读回数据,常



可用于一些数据回录的功能场景中,而其具体操作验证示例如下所示:



回录音频可以通过 adb 工具 (adb pull) 将刚回录的音频文件拉出来用音频解析软件 (Audition/ocenaudio) 播放查看,具体回录音频文件解析实例如下所示:



图 4-1: loopback

ALLWIMER

### 4.3.2 同源输出功能使用说明

同源输出功能: 该功能是 AW SUNXI 平台通过硬件方法实现的一种能够让不同音频接口同时输 出播放同一份音频数据的一个功能。

使用方法:

- 将需要进行同源输出的两个或多个声卡的同源输出控件 "hub mode" 一并使能打开
- 打开需要进行同源输出的两个或多个声卡(pcm\_open);
- 配置相关播放参数等(pcm\_config);
- 往其中的一个音频声卡开始写入数据(pcm\_write)即可;
- 最后关闭相应的已打开的音频声卡;

#### 具体验证操作示例如下所示:

/ # cat /proc/asound	/cards						
0 [audiocodec ]: audiocodec - audiocodec 🔗							
	audiocodec						
1 [snddmic ]	: snddmic - snddmic						
	snddmic						
2 [snddaudio2 ]	: snddaudio2 - snddaudio2 snddaudio2						
3 [sndspdif ]	: sndspdif - sndspdif						
5 [511056421 ]	sndspdif						
/ # tinvmix -D 0 31	1 // 播放通路配置						
/ # tinymix -D 0 0 1							
/ # tinymix -D 0							
Mixer name: 'audioco	dec'						
Number of controls:	32						
ctl type num	name	value					
0 FNUM 1	codec hub mode	hub enable					
15 TNT 1	IINFOUT volume	26					
15 1		20					
31 B00I 1	LINFOUT Switch	0n					
/ #		011					
/ # tinvmix -D 2 0 1	// hub功能使能						
/ # tinymix -D 2 1 1	// loopback 回录功能使能						
/ # tinymix -D 2							
Mixer name: 'snddaud	io2'						
Number of controls:	2						
ctl type num	- name	value					
0 FNUM 1	sunxi daudio audio hub mode	Fnable					
1 B00I 1	sunxi daudio loopback debug	0n					
/ #	Sumi dadaro coopsach desag	011					
/ # tinvplav ahub /P	anama 48K.wavaD.0ad.0D.2d.0.&	// 打开 audiocodec 与					
/ # chippedy_andb / anama_yok.way ab 0 ad 0 b 2 a 0 0 a 7 / jj/ addiocodec 与							
/ # Plaving sample: 2 ch 48000 hz 16 hit 1024 period 4 count							
Playing sample: 2 ch 48000 hz 16 hit							
<>							
start> loop minutes = 0: loop num = 1							
/ # tinycan							
llsage: tinvcan file	way [-D card] [-d device] [-c channels] [-r	ratel [-b bits] [-p					
period size] [-n n periods] [-t capture time]							
period_3ize] [-ii	"_beiroasi [ c cabcaic crme]						



/	#	tinycap /tmp/test.wav -D 3 -d 0 -c 2 -r 480	00 -b	16 -t 20 &	// 由于打开了	snddauio2
		的loopback回录,此时对 snddauio2 录音可录到同源轴	俞出的	音频数据		
/	#	Capturing sample: 2 ch, 48000 hz, 16 bit				
/	#	Captured 962560 frames	// l	oopback回录结束,	可将录音音频拉出	出通过音频解析
		软件查看确认				



# 外挂 Codec 使用说明

详细介绍如何使用 AW SUNXI 平台的 I2S/PCM 接口实现外挂 Codec 并验证外挂 Codec 的输 入/输出

## 5.1 AW SUNXI 平台 I2S/PCM 外挂总览

AW SUNXI 平台的 I2S 模块最高可支持有 4 组 I2S/PCM 接口能够独立工作,分别为 I2S0/I2S1/I2S2/I2S3,分别对应 daudio0/daudio1/daudio2/daudio3。

## 5.2 外持 Codec 步骤

### 5.2.1 硬件相关准备

#### 1、确保硬件通路 OK

LWINER (1)确保硬件板子相关连接都已经准备好,例如包括使用到的 I2C SDA、I2C SCK 以及 I2S MCLK、I2S BCLK、I2S LRCK、I2S DIN、I2S DOUT 等是否都已连接好,硬件上时 钟及数据脚通路是否都以确定 OK;

(2) 主控端 I2S 模块及外挂模块供电正常;

2、硬件实现原理图

- (1) 通过相应原理图确认使用的哪组 I2S 及其相应的引脚、复用;
- (2) 通过相应原理图确认为实现外挂 Codec 与主控间的通讯而使用的哪组 I2C;

#### 3、外挂 Codec 相关 datasheet

- (1) 确认其使用的主/从模式? (master/slave?)
- (2) 确认其正常工作的模块时钟频率?
- (3)确认其使用的数据传输模式及时钟信号翻转情况? (I2S/PCM?)
- (4) 确认其使用的数据格式配置? (最大位宽? pcm lrck period 周期等?)
- (5) 外挂 I2C 的 I2C 地址?

### 5.2.2 软件相关准备

1、I2S 驱动及外挂驱动

(1) 主控端 I2S 接口模块实现驱动确认支持;

(2) 外挂 Codec 实现驱动确认支持;

2、软件相关配置修改

(1) 主控端 I2S 模块 daudio 相关数据格式配置项参数确认及配置;

(2) 主控端 I2S 模块 snddaudio 节点用于与外挂 Codec 绑定用的节点配置确认(外挂 Codec 的 codec name 与 codec dai name 可通过外挂 Codec 驱动源码等方式确认);

(3) 外挂 Codec 的相关节点配置添加确认;

3、驱动模块使能

(1) 主控端 I2S 模块使能,包括 board.dts 配置文件模块使能及内核配置 menuconfig 模块使 能;

(2) 外挂 Codec 驱动模块使能,包括 board.dts 配置文件模块使能及内核配置 menuconfig ,. L 模块使能;

4、编译通过并打包

- (1) 板型编译通过 make;
- (2) 打包 pack;

### 5.2.3 上板验证

1、确认模块声卡注册并绑定成功;

(1) 通过指令: cat /proc/asound/cards 查看当前上机启动后是否有成功注册并绑定生成相应 的外挂 Codec 名称的声卡;

(2) 通过 tinymix 查看当前注册声卡的音频控件列表是否正常;

2、确认 I2C 通讯正常;

(1) 可通过指令: dmesg | grep I2C 来查看当前是否有 I2C 相关的错误打印, 如超时 xfer 等;

(2) 可通过外挂 Codec 提供的模块寄存器调试节点,实时操作节点来读写外挂 Codec 寄存器 来确认 I2C 通讯是否正常;

3、外挂 Codec 模块音频通路配置

- (1) 若有需要,通过 tinymix 指令工具配置相应外挂 Codec 的播放输出通路;
- (2) 若有需要,通过 tinymix 指令工具配置相应外挂 Codec 的录音输入通路;

4、播放/录音功能验证

(1) 通过 tinyplay 指令工具播放指定 WAV 音频文件进行播放验证;

(2) 通过 tinycap 指令工具进行录制指定路径及名称的 WAV 音频文件,并在录音结束后通过 adb 工具(adb pull)将录音文件拉出并通过音频解析软件进行播放、查看确认等;



# 6 FAQ

- 按要求进行 menuconfig 配置,并且在 board.dts 将 I2S 打开,但无声卡生成。
  - 查看 I2S 所使用的引脚是否被其它模块占用。



#### 著作权声明

版权所有 © 2021 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留 一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

#### 商标声明



(不 完 全 列

举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商 标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

#### 免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司("全志")之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明,并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为(包括但不限于如超压,超频,超温使用)造成的不利后果,全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变 更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因 使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事 件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的 过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承 担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三 方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。